



**CONSILIUL LOCAL ECATERINOVCA
RAIONUL CIMIȘLIA
REPUBLICA MOLDOVA**

*MD- 4116, Republica Moldova, r-ul Cimișlia, s. Ecaterinovca, str. Hîncești, 83; tel: 0(241) 31-2-38, 31-2-36.
www.primariaecaterinovca.md; e-mail: primaria.ecaterinovca@apl.gov.md; pecaterinovca@gmail.com*

DECIZIE

Din 15 aprilie 2026

Nr. 2/6

„Cu privire la stabilirea taxei pentru pășunat pentru anul 2026”

În temeiul art. 4 alin. (1) lit. g) din Legea nr. 435/2006 privind descentralizarea administrativă, art. 14 alin. (2) lit. a) din Legea nr. 436/2006 privind administrația publică locală, Codului fiscal nr. 1163/1997, Legii nr. 1056/2000 pentru punerea în aplicare a Titlului VI din Codul fiscal, precum și în baza Instrucțiunii privind modul de calculare și achitare a impozitului funciar și pe bunurile imobiliare nr. 11 din 04.09.2001, ținând cont de suprafața pășunilor obștești și de efectivul de animale din gospodăriile populației, în scopul utilizării raționale și protecției terenurilor destinate pășunatului, Consiliul local Ecaterinovca,

DECIDE:

1. Se stabilește, pentru anul 2026, taxa pentru folosirea pășunilor obștești (suprafața totală – 490,0 ha), după cum urmează:
 - bovine – **107,35 lei/cap**
 - ovine – **17,18 lei/cap**
 - cabaline – **112,72 lei/cap**
 - tineret bovin (juninci/junci) – **64,41 lei/cap**
2. Se obligă persoanele fizice care dețin animale și utilizează pășunile obștești aflate în administrarea primăriei să achite taxa stabilită, în funcție de numărul de animale deținute, cu respectarea termenelor de plată prevăzute de legislație.
3. Preceptorul fiscal al comunei va asigura informarea contribuabililor privind mărimea taxei și modul de achitare a acesteia.
4. Controlul executării prezentei decizii se pune în sarcina dnei Bezer Lidia, preceptor fiscal al comunei.
5. Prezenta decizie se publică în Registrul de stat al actelor locale și se aduce la cunoștință publică, în condițiile legislației în vigoare.

Președintele ședinței

**Contrasemnăt
Secretarul Consiliului comun**



Nicolae GÎSCA

Andrei STOICO